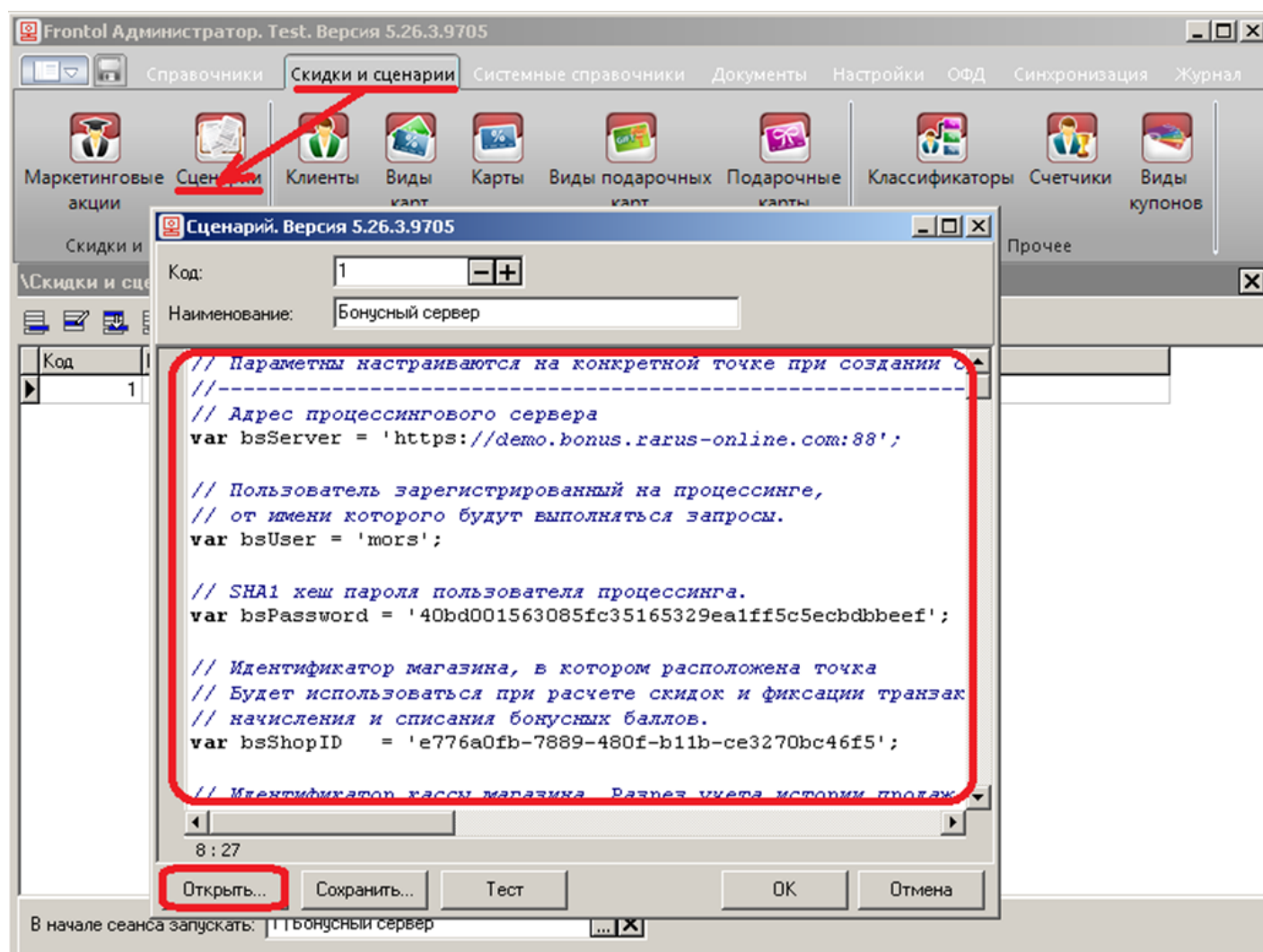


# Настройка кассового ПО Frontol

## Загрузка основного сценария

Код основного сценария работы кассового места содержится в [файле main.js](#). Для загрузки сценария и установки его как основного необходимо запустить утилиту «Frontol Администратор», открыть базу, для которой предполагается установить сценарий. Далее перейти в раздел «Скидки и сценарии», создать новый сценарий, открыть файл main.js с диска или скопировать содержимое файла в открытый сценарий:

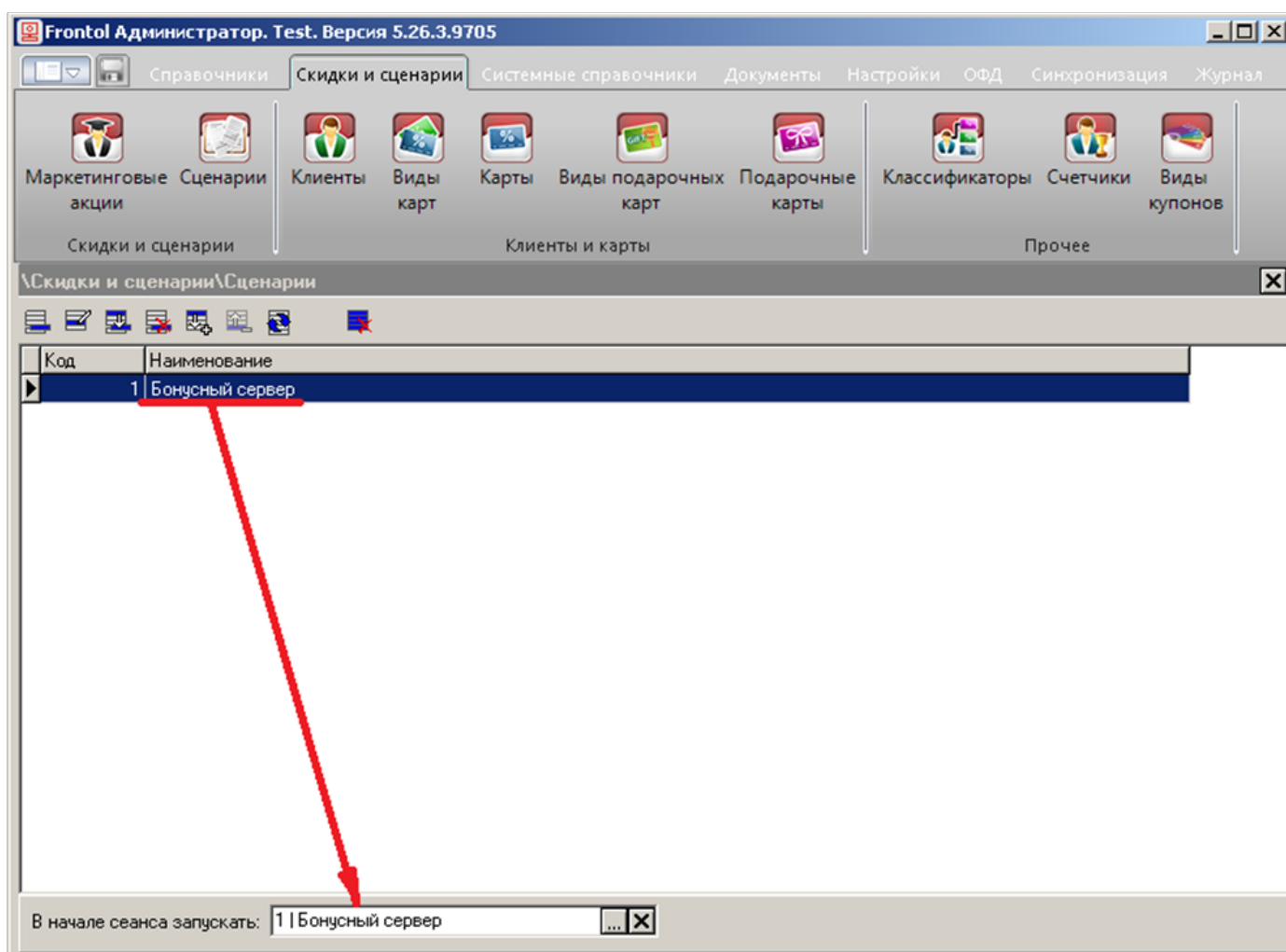


Для корректной работы сценария, необходимо установить значения переменных в заголовке файла установить значения переменным в начале в заголовке файла:

Имя переменной	Описание
bsServer	Адрес процессингового сервера. Доступные сервера: <a href="https://demo.bonus.rarus-online.com:88/">https://demo.bonus.rarus-online.com:88/</a> - Тестовый сервер; <a href="https://bonus.rarus-online.com:88/">https://bonus.rarus-online.com:88/</a> - Боевой сервер;
bsUser	Имя пользователя сервиса, полученное при регистрации
bsPassword	Пароль пользователя сервиса, полученный при регистрации. Для безопасности пароль не вводится в открытом виде, нужно ввести шестнадцатеричное значение хеш-функции от значения пароля. Вычислить такое значение можно, например, на сайте <a href="http://www.sha1-online.com/">http://www.sha1-online.com/</a>
bsShopID	Уникальный идентификатор магазина, используется для аналитики продаж
bsKKTID	Уникальный идентификатор кассы
bsKKTName	Наименование кассы
bsCodeCertificatePosition	Код товара, который используется при продаже сертификатов
bsCodeCertificatePayment	Код вида оплаты, который используется при оплате чека сертификатом
bsClientNameInputType	Тип ввода имени клиента. Доступны значения: <ul style="list-style-type: none"><li>• OneInput – одно поле для Фамилии, Имени и Отчества.</li><li>• ThreeInputs – для указания Фамилии, Имени и Отчества используются разные поля.</li><li>• <b>var</b> bsLogLevel = 'off';</li></ul>
bsLogLevel	Уровень журналирования. Доступны значения <code>error</code> , <code>info</code> , <code>debug</code> , <code>off</code> . Каждый последующий уровень журналирования включает в себя предыдущий. Например, при указании уровня <code>debug</code> в файлы журналов будут выводиться сообщения с уровнями <code>error</code> и <code>info</code> . <code>off</code> - полностью отключает журналирование
bsLogRootPath	Корневой каталог, в который будут сохраняться файлы журнала. В этом каталоге автоматически создаются отдельные подкаталоги с файлами журнала. Каждый файл содержит информацию за один час работы системы. В качестве разделителя пути к каталогу необходимо использовать двойной обратный слэш(\\) в конце пути также необходимо наличие \\

bsPendingDocQueue	Корневой каталог, в который будут сохраняться файлы с информацией о документах, которые не удалось отправить на обработку в сервис по причине плохого соединения с сервисом. Такие документы будут повторно отправляться при старте системы. В качестве разделителя пути к каталогу необходимо использовать двойной обратный слэш(\\) в конце пути также необходимо наличие \\
bsBarcodeInputSequence	Последовательность клавиш вызова окна ввода штрихкода карты. Если значение не указано, после поиска карты по штрихкоду/телефону не будет выполняться подстановка штрихкода карты в документ. Значение должно совпадать с назначенной в системе для этого действия комбинацией клавиш
bsCardTypeCodes	Коды видов карт бонусного сервиса. Проверка наличия карт в сервисе будет выполняться только для карт подходящих под условия указанных видов.

После настройки можно сохранить сценарий и выбрать его в качестве основного в поле «В начале сеанса запускать».

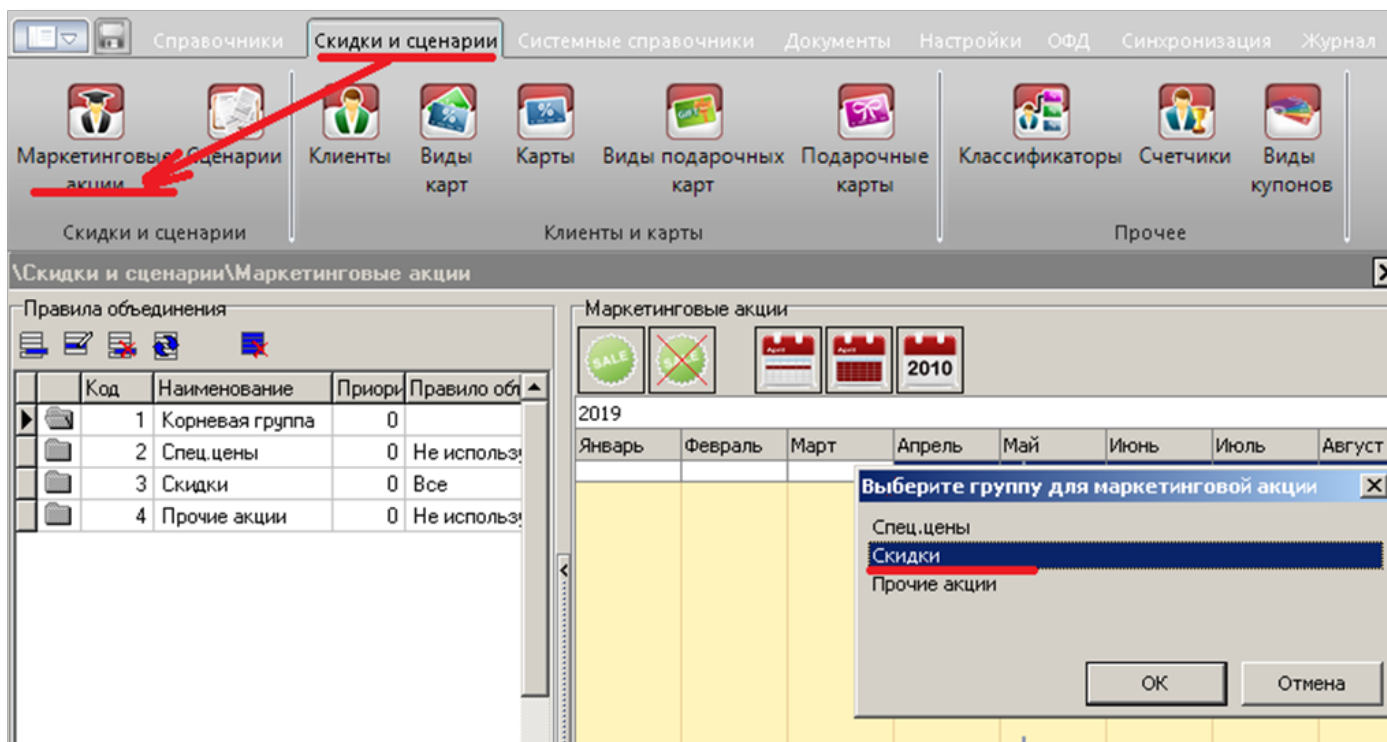


Более простым способом настройки будет использование [утилиты настройки](#). Она

запускается по-умолчанию после установки новой версии скрипта.

# Настройка бонусных скидок и оплаты бонусными баллами

Для корректного применения рассчитанных процессингом скидок и оплаты бонусными баллами необходимо настроить маркетинговую акцию. Для этого нужно перейти в раздел «Скидки и сценарии» -> «Маркетинговые акции» и создать новую скидку:



Для скидки устанавливается признак «Срабатывает всегда».

После, нужно указать два мероприятия «Оплата» и «Скидка», которые отражают логику применения оплаты бонусными баллами и скидок соответственно к документу:

Код:  ☒ Активная

Наименование:

Текст:

Цвет:  Зеленый

Начало действия:  ☒ Весь день

Конец действия:

Приоритет:    ☒ Срабатывает всегда

Мероприятия


Код	Имя
1	Скидка
2	Оплата

Каждое мероприятие должно иметь тип «Автоматическая скидка из сценария», не иметь модуля условий(т.е. быть безусловными). На каждую скидку назначается функция расчета из загруженного ранее скрипта.

Для мероприятия «Скидка», указываются следующие настройки и функция

```
ApplySumDiscountToPosition(' rarusBonus' )
```

Действие "Автоматическая скидка из сценария"



На сумму	каждой позиции
начислить	суммовую скидку
рассчитанную по	ApplySumDiscountToPosition('rarusBonus')
Распределить	максимально с учетом ограничений позиции

OK Отменить


**Условия мероприятия**

Действие мероприятия будет выполняться безусловно. Для определения условий добавьте необходимые модули.



Для мероприятия «Оплата», указываются следующие настройки и функция

```
ApplyBonusPaymentToPosition()
```

Действие "Автоматическая скидка из сценария"



На сумму	каждой позиции
начислить	суммовую скидку
рассчитанную по	ApplyBonusPaymentToPosition('rarusBonus')
Распределить	максимально с учетом ограничений позиции

 ОК  Отменить

**Условия мероприятия**

Действие мероприятия будет выполняться безусловно. Для определения условий добавьте необходимые модули.

## Идентификация карт

Считывание бонусных карт выполняется типовой командой платформы FRONTOL. Для корректной интеграции необходимо определиться с префиксами штрихкодов бонусных карт и в разделе «Скидки и наценки» -> «Виды карт» создать один или несколько видов карт соответствующий диапазонам:

**Вид карт. Версия 5.26.3.9705**

Код:

Наименование:

Текст:

☒ Использовать для незарегистрированных карт

Приоритет:

Авторегистрация

Карты ☐

Клиента ☐

Способ ввода карт

Вручную ☒ Ридером ☒

Визуально ☐ Сканером ☒

Параметры значений незарегистрированных карт

Больше или равно

Префикс: ☒

Длина: ☐

Меньше или равно

☒

☐

Такие карты НЕ будут регистрироваться в системе FRONTOL определение будет выполняться на процессинге, поэтому необходимо установить признак «Использовать для незарегистрированных карт»

Обязательно в сценарии настроить значение кодов видов карт в переменной `bsCardTypeCodes`. Коды не внесенные в массив будут работать по логике Frontol и не будут проверяться на сервисе управления лояльностью.

## Дополнительные функции и значения

Основной сценарий предоставляет набор функций, которые можно использовать для в качестве команд кассира в основном режиме работы.

Состав команд:



- Регистрация нового пользователя бонусного сервиса
- Привязка новой карты к пользователю бонусного сервиса
- Расчет скидок на процессинге с применением к текущему документу
- Ввод оплаты бонусными баллами
- Отмена рассчитанных скидок и оплаты баллами
- Поиск карты пользователя бонусного сервиса по номеру телефона
- Сброс дисконтной карты пользователя
- Поиск промо-кода бонусного сервиса
- Очистка промо-кода бонусного сервиса
- Продажа подарочного сертификата бонусного сервиса
- Отмена продажи подарочного сертификата бонусного сервиса
- Оплата документа подарочным сертификатом бонусного сервиса

Команды реализованы в виде функций глобальном контексте основного сценария:

- **function** RegisterNewCustomer()
- **function** AttachCard()
- **function** CalculateDiscounts(interactive)
- **function** EnterBonusPayment()
- **function** ClearAllDiscounts(interactive)
- **function** SearchCardByPhone()
- **function** ClearCard(interactive)
- **function** SearchCoupon()
- **function** ClearCoupon(interactive)
- **function** AddCertificate()
- **function** DeleteCertificate()
- **function** EnterCertificatePayment()

Эти команды можно назначить на кнопки пользовательского интерфейса или горячие клавиши.

Для функций у которых есть параметр *interactive* необходимо при назначении функции на кнопку/горячую клавишу в параметрах передавать *true*, без этого параметра не будут выводиться сообщения о возникающих ошибках.

Настройка производится в разделе «Настройки» -> «Макеты экрана» и «Настройки» -> «Раскладки».

Для назначения функции на кнопку интерфейса пользователя необходимо в макете экрана выбрать элемент типа кнопка и указать в качестве действия значение Специальные/Сценарий и в качестве параметра указать имя функции.

Клиент  
Карта:  
Бонусы

Рассчитать Очистить

Функция: Специальные \ Сценарий ... X

Параметр: CalculateDiscounts ... X Форма: Прямоуголь

Ширина фаски: 2.00 - + Ширина тени: 0.00 - + Радиус закругления: 0.00 - +

Для назначения функции на горячую клавишу необходимо проделать аналогичные действия:

**Функция. Версия 5.26.3.9705**

Код: 126 - +

Комбинация клавиш: Alt + <F1> Tab Shift + Tab X

Функция: Специальные \ Сценарий ... X

Параметр: CalculateDiscounts ... X

Режим клавиатуры: [Dropdown]

Сбрасывать режим клавиатуры после выполнения ☐

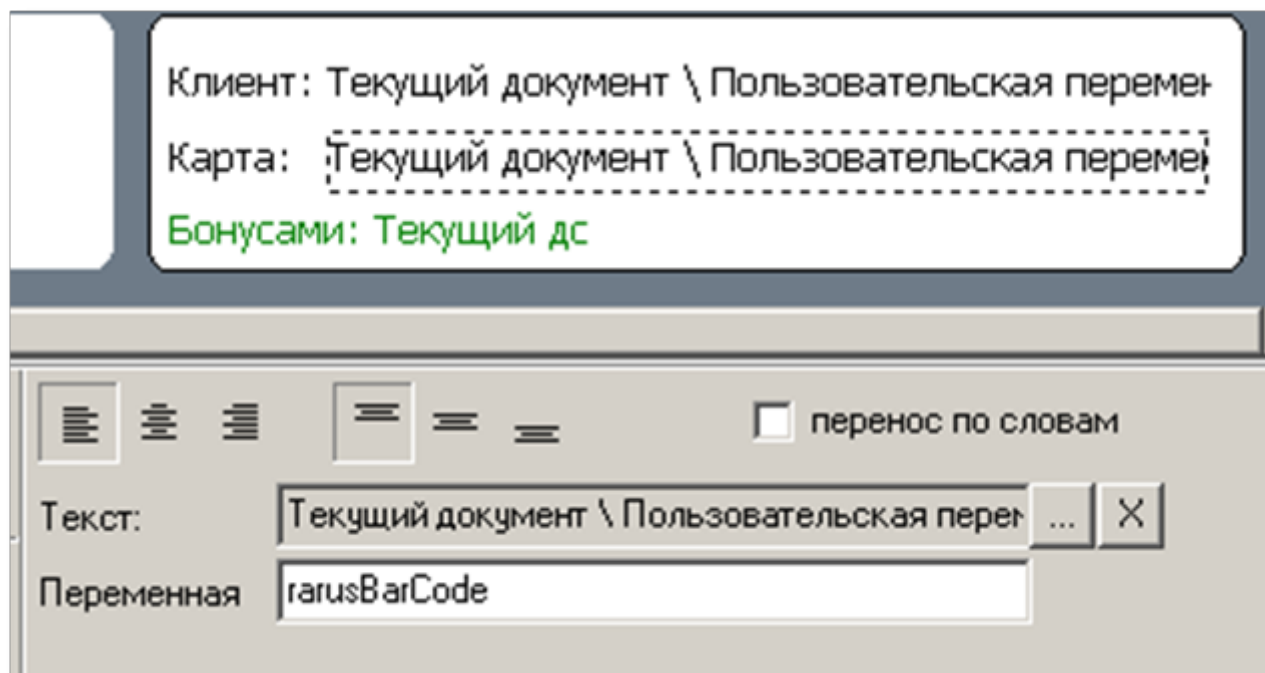
OK Отмена

Также основной сценарий предоставляет набор переменных, значение которых можно отобразить в интерфейсе пользователя.

Состав доступных переменных:

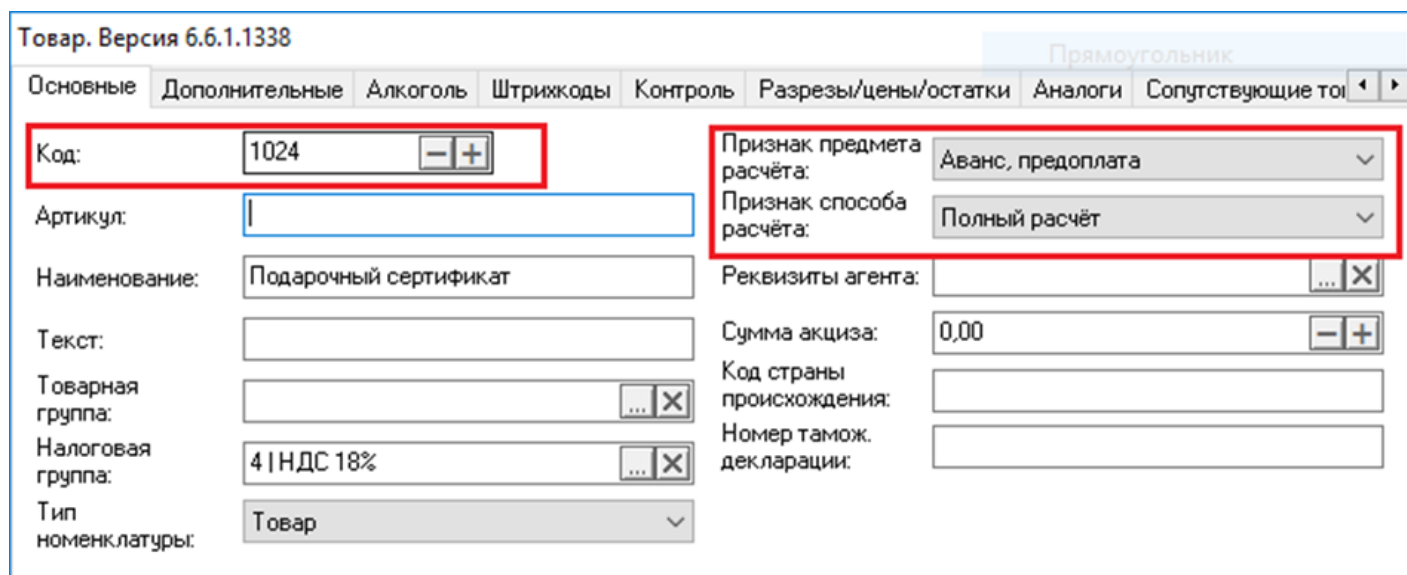
- rarusBonusPayment – Количество бонусных баллов, которыми оплачен документ.
- rarusBarcode – Штрихкод считанной и идентифицированной процессингом карты.
- rarusUserName – Имя пользователя сервиса, связанного с картой.
- rarusCardEntered – признак того, что введена карта клиента..

Настройка вывода этих значений выполняется в конструкторе макета экранной формы «Настройки» -> «Макеты экрана». Для вывода используется элемент с типом «Информация», в качестве текста необходимо выбрать «Текущий документ \ Пользовательская переменная», в качестве значения имя переменной. Например:



## Подарочные сертификаты

Для корректной продажи подарочных сертификатов бонусного сервиса необходимо настроить товар. Для этого нужно перейти в раздел «Справочники» -> «Товары» и создать новый товар:



Необходимо указать уникальный код товара и установить признак предмета расчета в значение «Аванс, предоплата». Указанный код товара необходимо ввести в сценарии в

переменную bsCodeCertificatePosition.

Для того чтобы была возможность продавать данный товар необходимо в карточке товара на вкладке «Разрезы/цены/остатки» необходимо ввести остатки и цены на товар. Остатки можно указать нулевыми, цена должна быть не нулевой.

Основные | Дополнительные | Алкоголь | Штрихкоды | Контроль | **Разрезы/цены/остатки** | Аналоги | Сопутствующие тог

Схема разрезов: [ ] Вариант использования: Полный список

Фильтр

Предприятие: [x] [ ] Разрезы: [ ] [ ]

Значения

Цены на дату/время: 25.11.2020 10:42:21

Предприятие	Разрезы	Цена	Остаток
▶		1,00	0,0000

На вкладке «Контроль» необходимо снять галки у следующих опций «Списание остатков»,

Товар. Версия 6.6.1.1338

Основные | Дополнительные | Алкоголь | Штрихкоды | **Контроль** | Разрезы/цены/остатки | Аналоги | Сопутствующие тог

☐ Списание остатков

☒ Отрицательные остатки

☒ Продажа

☒ Возврат

☒ Дробное количество (весовой)

☒ Редактирование цены

☐ Запрос цены

☒ Без ввода количества

☒ Ввод количества вручную

☒ Печатать в документе

☐ Наливаемый товар

☐ Скидки

☐ Запрос штрихкода

☒ Округление

Минимальная цена: ☐ 0,00

Максимальная скидка, %: ☐ 0,00

Срок годности: ☐ 25.11.2020

Кратность количества: ☐ 1,0000

OK Отмена

Для того чтобы отработывали опции заданные в карточке товара необходимо в разделе «Справочники» -> «Глобальный контроль» установить у опций «Списание остатков», «Запрос цены», «Скидки» и «Редактирование цены» значение «Товар».

Для возможности оплаты подарочным сертификатом необходимо в разделе «Системные справочники» -> группа «Оплаты» -> «Виды» создать новый вид оплаты.

Справочники\Товары\Глобальный контроль

Списание остатков:	Товар
Отрицательные остатки:	Да
Продажа:	Да
Возврат:	Да
Дробное количество (весовой):	Да
Редактирование цены:	Товар
Запрос цены:	Товар
Без ввода количества:	Да

Скидки:	Товар
Запрос штрихкода:	Нет
Округление:	Да
Алкогольная продукция:	Товар
Маркированная продукция:	Нет

Вид оплаты. Версия 6.6.1.1338

Код: 1024 - +

Наименование: Подарочный сертификат

Текст:

Тип оплаты в ККМ: 2 - +

Операция во Frontol: Пользовательская

Фискальный способ оплаты: Предоплатой (авансом)

Фискальная оплата: ☒

Группа печати: ... X

Платежная система: ... X

Мероприятие: ... X

Разрешить возврат наличными ☒

OK Отмена

Необходимо указать уникальный код вида оплаты. Указанный код товара необходимо ввести в сценарии в переменную bsCodeCertificatePayment.

Возврат оплаты подарочными сертификатами возможен только наличными поэтому необходимо установить опцию «Разрешить возврат наличными»

## Вывод дополнительных свойств пользователя в интерфейсе кассы

Решение позволяет выводить значения дополнительных свойств пользователя, созданных в личном кабинете системы управления лояльностью, в интерфейсе кассового ПО Фронтон.

Для того чтобы настроить вывод необходимо в редакторе макета экрана добавить поле с типом "Информация" и установить значение из пользовательской переменной документа.

Редактор макетов "Регистрация 2017"

Масштаб X: 125 Y: 125 Сетка X: 2 Y: 2

Арт.: Текущая позиция  
Код: Текущая позиция  
Скидка: Текущая позиция

Текущая позиция \ Товар \ Наименование  
Текущая позиция \ Кол\*Цена=Сумма

Выберите элемент для отображения

Список отфильтрован

- Общее
  - Глобальная пользовательская переменная
- Текущий документ
  - Пользовательская переменная**

Фильтр: перемен

OK Отмена

Цена	Кол-во	Сумма итоговой скидки
469,00	0,723	339,09
1 500,00	1,000	4 500,00
500,00	2,000	1 000,00

Итог 1 234 567 890 1

Новый клиент Доб. сертификат Бонусы Рассчитать Телефон

Прикрепить карту Уд. сертификат Промокод Очистить

Высота: 20 Сверху: 432  
Ширина: 116 Слева: 406

Текст: Текущий документ \ Пользовательская переменная  
Переменная: user\_prop\_department

Клиент: Текущий документ \ Пользовательская переменная  
Карта: Текущий документ \ Пользовательская переменная  
Промокод: Текущий документ \ Пользовательская переменная  
Бонусами: Текущий документ \ Пользовательская переменная  
ДР: Текущий документ \ Пользовательская переменная

Подробно о редактировании макетов экрана можно узнать из руководства администратора, поставляемого с кассовым ПО Фронтон

В качестве имени переменной нужно использовать следующий шаблон

***user\_prop\_<Идентификатор свойства>***. Идентификатор свойства можно получить и указать в личном кабинете системы управления лояльностью.

---

Revision #6

Created 15 November 2022 09:27:56 by Морозов Сергей

Updated 15 December 2023 14:53:23 by Морозов Сергей