

Процессы разработки

- Создание коробочной версии
 - Процесс объединения коробочной версии и облачной
- Дизайн-код продукта
 - Правила проектирования интерфейсов

Создание коробочной версии

Процесс объединения коробочной версии и облачной

Лицензируется коробочная версия и расширение (сервисное решение не лицензируется, подразумевается что контроль за количеством устройств остается за командой сопровождения). Для системы лицензирования используется стандартное решение лицензирование 1С-Рарус. Лицензия выдается на неограниченное количество рабочих мест, лицензируется количество используемых устройств, их количество задается в маске лицензии.

В защищенную обработку помещаются следующие разработки:

1. Работа с JWT-теконом (кодирование, декодирование)
2. Разбор пакета данных от агента. Разобранная информация не шифруется и остается в свободном доступе разработчикам для возможной доработки обработки получаемых данных.

Измененные объекты для лицензирования коробочной версии:

1. Конфигурация.МодульПриложения
2. Конфигурация.МодульСеанса
3. ОбщийМодуль.СерверныйAPIАвторизация
4. ОбщийМодуль.СерверныйAPIMетрикиПроходов
5. ОбщийМодуль.СерверныйAPIРаботаСАгентами
6. ОбщийМодуль.СобытияУправленияБазойАналитикиСервер
7. ОбщаяФорма.ФормаМенюАдминистрирование (вывод раздела о лицензировании)
8. Справочник.Устройства.МодульОбъекта (процедура ЛицензированиеСервер.ПередЗаписьюУстройства)

В данных объектах необходимо сохранять работу с модуля лицензирования

В лицензируемой базе (коробочной версии) не должно быть следующий объектов:

1. ОбщийМодуль.СерверныйAPIJWTСервер

Дизайн-код продукта

Дизайн-код продукта

Правила проектирования интерфейсов

<https://docs.google.com/document/d/1muNjfmX0Kh0sLzqcPYJ2k8Z-H9I-9FB4pH6eHWXbxu4/edit?usp=sharing>