

Общая концепция разработки сервиса

Общая архитектура

Сервис разрабатывается в слоеной модели. Код содержит три основных слоя в виде пакетов:

- **controller** - слой определяет взаимодействие с сервером fiber:
 - Разбирают запросы пользователей
 - Вызывает функции валидации объектов предметной области
 - Содержит документацию к предоставляемому API
 - Делегирует обработку данных слою **usecase**
- **usecase** - слой бизнес-логики.
 - Содержит типовые кейсы взаимодействия с системой
 - Определяет логику сервера приложений при взаимодействии с системой
 - Делегирует ввод/вывод слою **storage**
- **storage** - слой хранения данных
 - Содержит логику ввода/вывода в конкретные хранилища данных

Отдельно стоит пакет **domain**, который:

- Описывает структуры данных предметной области
- Логику их взаимодействия со всеми слоями системы
- Логику конвертации объектов предметной области в другие объекты предметной области
- Валидацию объектов предметной области

Этот пакет используется всеми компонентами системы.

Revision #1

Created 11 April 2024 19:41:32 by Морозов Сергей

Updated 27 January 2025 19:15:55 by Морозов Сергей