

# Принципы выборки метрик

## Метрики

### Фильтрация "**По умолчанию**"

1. Делается выборка со всех проходов из таблицы CM\_Sensor и поля AddHour из таблицы CM\_Controller (INNER JOIN)
2. Делается выборка со всех проходов из таблицы CM\_Enter (связанный проект должен быть активен) и поля AddHour из таблиц CM\_Floor и CM\_Project (если во CM\_Floor поле пустое - берется из CM\_Project)
3. Делается слияние выборок из 1 и 2 пунктов. Если AddHour из 1 выгрузки пустой - берется из 2й
4. Делается выборка метрик из таблицы CM\_StorageEnter и выборки из п.3. Строки с пустым AddHour пропускаются.
  1. Фильтрация по дате метрики

### Фильтрация "**Только активные**"

1. Выполняются все пункты из раздела "Фильтрация "По умолчанию""
2. Выполняется фильтрация по проходам из выгруженного проекта (см. ниже)

### Фильтрация "**Только неактивные**"

1. Выполняются все пункты из раздела "Фильтрация "По умолчанию""
2. Выполняется фильтрация по проходам из выгруженного проекта (см. ниже)

## Проект

### Фильтрация "**По умолчанию**"

В итоговую выборку попадают:

1. Активные проходы (**CM\_Enter.IsEnabled == 1**)
2. Активные зоны (**CM\_Zone.IsEnabled == 1**)
3. Активные арендаторы (**CM\_Arendator.IsEnabled == 1**)
4. Активные контроллеры (**CM\_Controller.IsEnabled == 1**)

## Фильтрация "Только активные"

В итоговую выборку попадают:

1. Активные проходы (**CM\_Enter.IsEnabled == 1**)
2. Активные зоны (**CM\_Zone.IsEnabled == 1**)
3. Активные арендаторы (**CM\_Arendator.IsEnabled == 1**)
4. Активные контроллеры (**CM\_Controller.IsEnabled == 1**)
5. Активные соединения (**CM\_Connection.IsEnabled == 1**)
6. Активные сенсоры (**CM\_Sensor.IsEnabled == 1**)

## Фильтрация "Только неактивные"

В итоговую выборку попадают:

1. Неактивные проходы (**CM\_Enter.IsEnabled == 0**)
2. Неактивные зоны (**CM\_Zone.IsEnabled == 0**)
3. Неактивные арендаторы (**CM\_Arendator.IsEnabled == 0**)
4. Неактивные контроллеры (**CM\_Controller.IsEnabled == 0**)
5. Неактивные соединения (**CM\_Connection.IsEnabled == 0**)
6. Неактивные сенсоры (**CM\_Sensor.IsEnabled == 0**)

При отсутствии сущности (NULL), сущность считается неактивной

---

Revision #2

Created 5 October 2023 12:59:09 by Роман Каржавин

Updated 5 October 2023 13:19:17 by Роман Каржавин